

# TETRIS



INFOGRAVES





## The bestselling game in the world!

A simple principle for an ingenious game!

Building lines with multicoloured squares falling from the sky, what could be easier? Then imagine the speed of the falling pieces increasing, and the structure getting more and more complex, you will quickly understand why TETRIS has conquered the whole world!

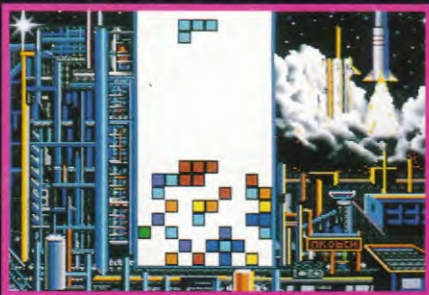
- ▲ 10 game levels: from beginner to expert
- ▲ Save option for the high scores
- ▲ Variable speed



## Le jeu le plus vendu au monde!

Un principe simple pour un jeu génial! Construire des lignes avec des carrés multicolores qui tombent du ciel, quoi de plus facile? Imaginez alors des chutes de plus en plus rapides, et des formes de plus en plus fantaisistes et vous comprendrez vite pourquoi TETRIS a conquis le monde entier!

- ▲ 10 niveaux de jeu: du débutant à l'expert
- ▲ Sauvegarde des meilleurs scores
- ▲ Vitesse variable



## Das meistverkaufte Videospiel der Welt!

Ein einfaches Prinzip für ein geniales Spiel!

Mit bunten Quadraten, die vom Himmel fallen, Linien formen, einfacher geht's nicht! Stellen Sie sich nun vor, wie die Bausteine immer schneller fallen und die Struktur immer komplexer wird, und Sie werden verstehen, warum TETRIS den Erdball erobert hat!

- ▲ 10 Spiellevels: vom Anfänger bis zum Experten
- ▲ Sicherung der High-Scores
- ▲ Variable Geschwindigkeit

Screenshots on AMIGA

© 1987 V/O Electronorgtehnika (Elog).  
All rights reserved. TETRIS is a trademark of Elog.  
TETRIS copyright and trademark licensed to  
Sphere, Inc. and sublicensed to INFOGRAAMES of  
France. Original concept by Alexey Pajitnov.  
Original design and program by Vadim Gerasimov.



© INFOGRAAMES  
MADE IN FRANCE

**3615**  
**INFOGRAAMES**



# TETRIS



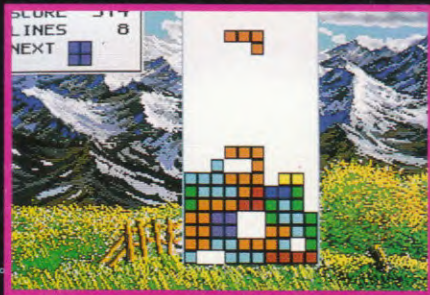




### The bestselling game in the world!

A simple principle for an ingenious game!  
Building lines with multicoloured squares falling from the sky, what could be easier? Then Imagine the speed of the falling pieces increasing, and the structure getting more and more complex, you will quickly understand why TETRIS has conquered the whole world!

- ▲ 10 game levels: from beginner to expert
- ▲ Save option for the high scores
- ▲ Variable speed



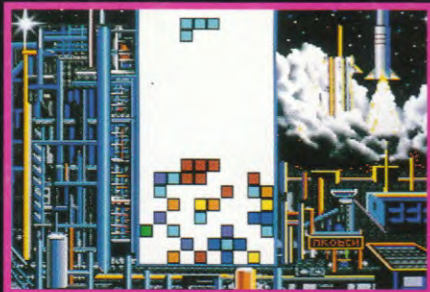
# TETRIS



### Le jeu le plus vendu au monde!

Un principe simple pour un jeu génial! Construire des lignes avec des carrés multicolores qui tombent du ciel, quoi de plus facile? Imaginez alors des chutes de plus en plus rapides, et des formes de plus en plus fantaisistes et vous comprendrez vite pourquoi TETRIS a conquis le monde entier!

- ▲ 10 niveaux de jeu: du débutant à l'expert
- ▲ Sauvegarde des meilleurs scores
- ▲ Vitesse variable



Screenshots on AMIGA



### Das meistverkaufte Videospiel der Welt!

Ein einfaches Prinzip für ein geniales Spiel!  
Mit bunten Quadraten, die vom Himmel fallen, Linien formen, einfacher geht's nicht! Stellen Sie sich nun vor, wie die Bausteine immer schneller fallen und die Struktur immer komplexer wird, und Sie werden verstehen, warum TETRIS den Erdball erobert hat!

- ▲ 10 Spiellevels: vom Anfänger bis zum Experten
- ▲ Sicherung der High-Scores
- ▲ Variable Geschwindigkeit

© 1987 V/O Electronorgtehnica (Elorg).  
All rights reserved. TETRIS is a trademark of Elorg.  
TETRIS copyright and trademark licensed to  
Sphere, Inc. and sublicensed to INFOGRAMES of  
France. Original concept by Alexey Pajitnov.  
Original design and program by Vadim Gerasimov.

INFOGRAMES



© INFOGRAMES  
MADE IN FRANCE

3615  
INFOGRAMES



INFOGRAMES

